

Versuch 0: Audiosignal mit Oszilloskop beobachten

Name: _____

Versuchsziel:

Der Versuch verfolgt drei Ziele:

- a) ein Audiosignal mit einem Oszilloskop beobachten
- b) das im Klassensaal zur Verfügung stehende Material kennenlernen
- c) die Bestimmung der Amplitude mit einem digitalen Oszilloskopen üben

Versuchsdurchführung:

Miss die ungefähre maximale Amplitude deines MP3-Players und notiere die genaue Berechnung entsprechend folgender Anleitung in dein Heft.

Bearbeitungszeit: 1h